

KAPSAYICI VE YENİLİKÇİ ÖĞRENEM KURAMLARI

2.SORU

PROJENİN ADI	PROJEDEKİ DURUMU (Kurucu/Ortak)	PROJENİN NİTELİĞİ (Avrupa/ Ulusal)	PROJE YÜRÜTÜCÜSÜ ÖĞRETMENİN		PROJEDEN YARARLANACAK ÖĞRENCİ SAYISI	PROJE KONUSU
			ADI SOYADI	BRANŞI		
Bana Masal Anlat&Tell Me a Story	Ortak	Ulusal	ALİ KEMAL İNCE	SINIF ÖĞRETMENİ	35	Projemizde ilkokul öğrencileri ile özel eğitim öğrencilerini kaynaştırmayı amaçlıyoruz. Bu kaynaştırmayı sağlamak için özel eğitime uygun hale getirilmiş masal kitapları kullanılacaktır. Akran öğrenmesi öğrencilerin birbirlerine yardım etmesiyle ortaya çıkan bir yöntemdir. çocuklarımız akranlarıyla daha iyi bir iletişim kurarlar. akran öğrenmesi özel eğitim öğrencilerinin sosyal yaşam becerilerini artırırken ilkokul öğrencilerinin de bilgisini artıracaktır.
Make Your Own Andrid App (Kendi Android Uygulamanı Yap	Kurucu	Avrupa	NURULLAH ÇELEBİ	SINIF ÖĞRETMENİ	50	SHORT DESCRIPTION We will give students coding education in a simple way and elementary level. Firstly we'll teach coding as a game and then we'll supply students to create a Real android app by using some ready code blocks. Finally we load the last format which is the common product of all collaborates to the app Stores. In this way it can be reached by globally.
Keşfedip Düşlerim, Steam İle Çözerim	Ortak	Avrupa	NURULLAH ÇELEBİ	SINIF ÖĞRETMENİ	38	Bu projede buhar oluşturan sanatlar, diller ve beşeri bilimleri kavrayacaklardır. Öğrencilerin 21. yy tamamı ile başışip fen, teknoloji, mühendislik,

						matematik, yaşam ve yaşamda yaşayabilme geliştirerek, geleceğin mesleklerini tanıtmak ve kısa yoldan çözüm bularak hayata döndürmek.
Hayatım Bilim	Ortak	Avrupa	ÖMER USLU	SINIF ÖĞRETMENİ	39	Bilim insanların evrende olan olayları anlaması ve gerçekleşen olaylar üzerinde araştırmalar yapması konusunda yardımcı olur. Elde edilen bilgilerden yararlanarak insanlığın yaşamını devam ettirmesindeki önemli dengeyi korur. Bilim araştırmaları sonucunda olaylar aydınlanır. Çevremizde olan olayları bilimsel olarak anlamak oldukça önemlidir. projenin kuruluş amacı; Öğrencilerimizin bilimsel gerçeklere ulaşmalarını ve doğadaki olayların yaşamımızdaki önemini araştırarak öğrenmelerini sağlamak. Ayrıca farklı kültürlerdeki çocuklarla iletişim kurabilen, sorgulayan, sorumluluk sahibi ve çevresine duyarlı bireyler yetiştirmek için çalışmalar planlanmıştır. Proje ortağı okullar arasında sürekli iletişim ve işbirliği ile çalışmalar yürütülecektir. Hayatım Bilim Projesi kapsamında planlanan öğrenci çalışmaları şu şekildedir:1-Dünyamızı tanıyalım etkinliği, 2- Mucitleri ve icatlarını tanıyalım etkinliği, 3- İcat yapalım etkinliği, 4- Bilim insanlarını tanıyalım etkinliği, 5- Besinleri tanıyalım etkinlikleri, 6-Geri dönüşüm etkinlikleri, 7- Çeşitli web2.0 araçları

						ile çalışmalar, 8-Proje çalışmalarını sergileri
Sağlıklı Büyüyorum	Ortak	Avrupa	ÖMER USLU	SINIF ÖĞRETMENİ	39	Sağlıklı yaşam için olması gereken bir kesinlik halidir. Bu proje ile yaşam için gerekli önlemleri almanın fark edilmesi, sağlıklı bir yaşam sürdürmek için bundan fayda sağlamak için beslenmenin, spor hedeflerini ve yaşamlarını şekillendirmek için gereken bilincin sağlanması hedeflenir.
Keşfedip Düşlerim, Steam İle Çözerim	Ortak	Avrupa	ÖMER USLU	SINIF ÖĞRETMENİ	39	Bu projede buhar oluşturan sanatlar, diller ve beşeri bilimleri kavrayacaklardır. Öğrencilerin 21. yy tamamı ile başlıca fen, teknoloji, mühendislik, matematik, yaşam ve yaşamda yaşayabilme geliştirerek, geleceğin mesleklerini tanıtmak ve kısa yoldan çözüm bularak hayata döndürmek.
Keşfedip Düşlerim, Steam İle Çözerim	Ortak	Avrupa	NURAY ATEŞ ADIKTI	SINIF ÖĞRETMENİ	37	Bu projede buhar oluşturan sanatlar, diller ve beşeri bilimleri kavrayacaklardır. Öğrencilerin 21. yy tamamı ile başlıca fen, teknoloji, mühendislik, matematik, yaşam ve yaşamda yaşayabilme geliştirerek, geleceğin mesleklerini tanıtmak ve kısa yoldan çözüm bularak hayata

						döndürmek.
Teknoloji, İletişim ve Stem	Kurucu	Ulusal	GÜLLÜ BATTAL	SINIF ÖĞRETMENİ	38	<p>Teknoloji, İletişim ve Stem: Gerçek dünya problemlerini disiplinlerarası STEM yaklaşımıyla çözebilme yeteneğini kazanmış geleceğin işgücünü yetiştirmeyi, güvenli bir hayatın gerekliliklerine ulaşmayı esas almaktadır.</p> <p>Öğrencilerimizin iletişim araçlarının kullanımıyla ilgili bilgilenmelerini, stem yaklaşımını kullanarak kalıcı davranışlar kazanmalarını sağlamaya yöneliktir.</p> <p>Öğrencilerin problemlere disiplinler arası bakış açısıyla bakmasını, bütüncül bir eğitim yaklaşımıyla bilgi ve beceri kazanmasını hedefler.</p>
Hayatım Bilim	Ortak	Avrupa	SERPİL KARAKIŞ	İNGİLİZCE ÖĞRETMENİ	15	<p>Bilim insanların evrende olan olayları anlaması ve gerçekleşen olaylar üzerinde araştırmalar yapması konusunda yardımcı olur. Elde edilen bilgilerden yararlanarak insanlığın yaşamını devam ettirmesindeki önemli dengeyi korur. Bilim araştırmaları sonucunda olaylar aydınlanır.</p> <p>Çevremizde olan olayları bilimsel olarak anlamak oldukça önemlidir. projenin kuruluş amacı;</p> <p>Öğrencilerimizin bilimsel gerçeklere ulaşmalarını ve doğadaki olayların yaşamımızdaki önemini araştırarak öğrenmelerini sağlamak. Ayrıca farklı kültürlerdeki çocuklarla</p>

					<p>iletiřim kurabilen, sorgulayan, sorumluluk sahibi ve evresine duyarlı bireyler yetiřtirmek iin alıřmalar planlanmıřtır. Proje ortađı okullar arasında srekli iletiřim ve iřbirliđi ile alıřmalar yrtlecektir. Hayatım Bilim Projesi kapsamında planlanan đrenci alıřmaları řu řekildedir:1-Dnyamızı tanıyalım etkinliđi, 2- Mucitleri ve icatlarını tanıyalım etkinliđi, 3- İcat yapalım etkinliđi, 4- Bilim insanlarını tanıyalım etkinliđi, 5- Besinleri tanıyalım etkinlikleri, 6-Geri dnřm etkinlikleri, 7- eřitli web2.0 araları ile alıřmalar, 8-Proje alıřmaları sergileri</p>	
Keřfedip Dřlerim, Steam İle zerim	Ortak	Avrupa	SERPİL KARAKIŐ	İNGİLİZCE ĐRETMENİ	15	<p>Bu projede buhar oluřturan sanatlar, diller ve beřeri bilimleri kavrayacaklardır. đrencilerin 21. yy tamamı ile bađıřıp fen, teknoloji, mhendislik, matematik, yařam ve yařamda yařayabilme geliřtirerek, geleceđin mesleklerini tanıtmak ve kısa yoldan zm bularak hayata dndrmek.</p>



PROJE EKİBİ

Sıra	Öğretmenin Adı Soyadı	Branşı	Ekipteki Görevi (Ekip Sorumlusu/Ekip Üyesi)	AÇIKLAMA
1	OĞUZ KALIN	PSİKOLOJİK DANIŞMAN	EKİP SORUMLUSU-MÜDÜR YRD.	
2	ALİ KEMAL İNCE	SINIF ÖĞRETMENİ	EKİP ÜYESİ ROBOTİK-TEKNOFEST-ETWİNNİNG	ETWİNNİNG (1 Proje) 1- Bana Masal Anlat (14/12/2021) Kurucu Ortak
3	MEHMET SALİH	SINIF ÖĞRETMENİ	EKİP ÜYESİ ROBOTİK-TEKNOFEST	
4	NURULLAH ÇELEBİ	SINIF ÖĞRETMENİ	EKİP ÜYESİ ROBOTİK-TEKNOFEST-ETWİNNİNG	ETWİNNİNG (2 Proje) 1-Make Your Own Andrid App (Kendi Android Uygulamamı Yap (24/09/2021) Kurucu 2-Keşfedip Düşlerim, Steam İle Çözerim (14/12/2021) Katılımcı
5	ÖMER USLU	SINIF ÖĞRETMENİ	EKİP ÜYESİ-ETWİNNİNG	ETWİNNİNG (3 Proje) 1-Hayatım Bilim (19-10-2021) Yabancı Ortaklı Katılımcı 2-Sağlıklı Büyüyorum (01-11-2021) 3-Keşfedip Düşlerim, Steam İle Çözerim (14/12/2021) Katılımcı
6	NURAY ATEŞ ADIKTİ	SINIF ÖĞRETMENİ	EKİP ÜYESİ-ETWİNNİNG	ETWİNNİNG (1 Proje) 1- Keşfedip Düşlerim, Steam İle Çözerim (14/12/2021) Katılımcı
7	GÜLLÜ BATTAL	SINIF ÖĞRETMENİ	EKİP ÜYESİ-ETWİNNİNG	ETWİNNİNG (1 Proje) 1-Teknoloji, İletişim ve Stem (24-11-2021) Kurucu
9	CANAN ATASOY	SINIF ÖĞRETMENİ	EKİP ÜYESİ-TÜBİTAK	
10	MERAL BAŞOĞLU ÖZTÜRK	SINIF ÖĞRETMENİ	EKİP ÜYESİ-TÜBİTAK	

11	HASAN TOMAKİN	PSİKOLOJİK DANIŞMAN	EKİP ÜYESİ- ETWİNNİNG	
12	RAHŞAN KILABDAN MANAP	PSİKOLOJİK DANIŞMAN	EKİP ÜYESİ- ETWİNNİNG	
13	MERAL KELEŞOĞLU	PSİKOLOJİK DANIŞMAN	EKİP ÜYESİ- ETWİNNİNG	
14	ŞÜKRÜ ONUR GÜLERYÜZ	ÖZEL EĞİTİM ÖĞRETMENİ	EKİP ÜYESİ- ETWİNNİNG	
15	SERPİL KARAKIŞ	İNGİLİZCE ÖĞRETMENİ	EKİP ÜYESİ- ETWİNNİNG	ETWİNNİNG (2 Proje) 1-Hayatım Bilim (19-10-2021) Yabancı Ortaklı Katılımcı 2-Keşfedip Düşlerim, Steam İle Çözerim (14/12/2021) Katılımcı